
BIKETALENT

2ª Edición

2024-2025



Introducción

BikeTalent está orientado a desarrollar nuevas soluciones de movilidad sostenible a través del diseño de un vehículo versátil con pedaleo asistido y/o un prototipo de solución digital | conectividad | tecnológica, orientada a incrementar la seguridad vial en bicicleta.

La idea es salvar las limitaciones de movilidad impuestas en las ciudades y que dificultan la entrada de vehículos de combustión por las normas de contaminación, y por la peatonalización de los centros históricos



Objetivo del Programa

Fomentar la **capacidad creativa e innovadora** en los alumnos de Formación Profesional de Euskadi, colocando al sector de la movilidad sostenible y urbana en el centro del proyecto, para desarrollar prototipos físicos y soluciones digitales como vector estratégico de competitividad empresarial. Además, se busca desarrollar nuevos conceptos que respondan a las pautas deseable/factible/viable.



Se valorará el aporte de una **componente social**, desde la ayuda a personas de movilidad reducida, hasta la integración de sectores desfavorecidos, pasando por temas medioambientales, como el uso de materiales reciclados o reutilización de componentes.

Como parte de este proyecto **formarás parte de una iniciativa con alto potencial de impacto** en la mejora de las condiciones y calidad de vida de la población, así como en el desarrollo económico del territorio, impulsando su transición hacia una sociedad y una economía más sostenibles.



Analiza, diseña y desarrolla una solución que transforme la sociedad mediante uno de estos dos proyectos:

Categoría 1

Un vehículo versátil con pedaleo asistido para desplazamientos urbanos

Categoría 2

Un prototipo de solución digital | conectividad | tecnológica, orientada a incrementar la seguridad vial en bicicleta





FECHA



ACCIONES CLAVES



RESULTADOS

LANZAMIENTO

LANZAMIENTO
OCTUBRE

Entrega del briefing a los estudiantes e introducción al proyecto.

ÁNALISIS
NOVIEMBRE

Investigación y generación del estado del arte. Análisis y escucha de usuarios. Puesta en marcha del proceso que requiere la participación de grupos de expertos/usuarios.

Informe de investigación y análisis y planteamiento de visión de proyecto.

CREACIÓN Y ENTREGA

DISEÑO CONCEPTUAL
DICIEMBRE
ENERO

Puesta en marcha de procesos de creatividad y conceptualización que transformen la visión obtenida en conceptos o ideas potenciales, a través de herramientas y técnicas como el bocetado y/o la realización de prototipos. Durante esta fase es crucial la participación de todas las entidades colaboradoras a la hora de aportar feedback a las ideas planteadas.

Propuesta de conceptos en soporte expositivo, entrega de modelos y prototipos básicos previos a la fabricación.

Testeo previo de la aplicación software previo a la publicación.

PRESENTACIÓN
FEBRERO

Análisis de viabilidad, tanto del prototipo de vehículo como de la solución digital (aplicación software).

DESARROLLO
FEBRERO
MARZO
ABRIL

Resolución de problemas para la implementación real de las ideas seleccionadas. Planteamiento de las últimas acciones correctivas e industrialización.

Elaboración de una memoria de proyecto detallada y de los materiales necesarios para la comprensión del proyecto. Realización de un prototipo físico ó presentación de la aplicación software.

PRESENTACIÓN

PRESENTACIÓN
MAYO

Presentación de los resultados finales empleando soportes expositivos y presentaciones formales ante todas las entidades colaboradoras. Evaluación final de las soluciones.

Material necesario para comunicación de los proyectos.

Valoración de los proyectos:

Un jurado formado por los organizadores valorará los proyectos teniendo en cuenta cuatro elementos:

- **ORIGINALIDAD** de ideas o enfoques
- **CALIDAD** del trabajo en cuanto al esfuerzo dedicado y al grado de detalle alcanzado
- **VIABILIDAD** en su aplicación real en el mercado
- **CONTRIBUCIÓN** a la mejora de la sociedad

Premios*:

Los equipos que participen tendrán un reconocimiento público y unos premios asociados a la valoración de los proyectos. Estos premios serán para cada una de las categorías:

1^{er} premio

Categoría 1: 2.000€

Categoría 2: 1.000€

destinado al centro para
financiar gastos del proyecto

2^{do} premio

Participación en evento

Movilidad en Europa

destinado a profesores

3^{er} premio

Visita a fábrica Orbea

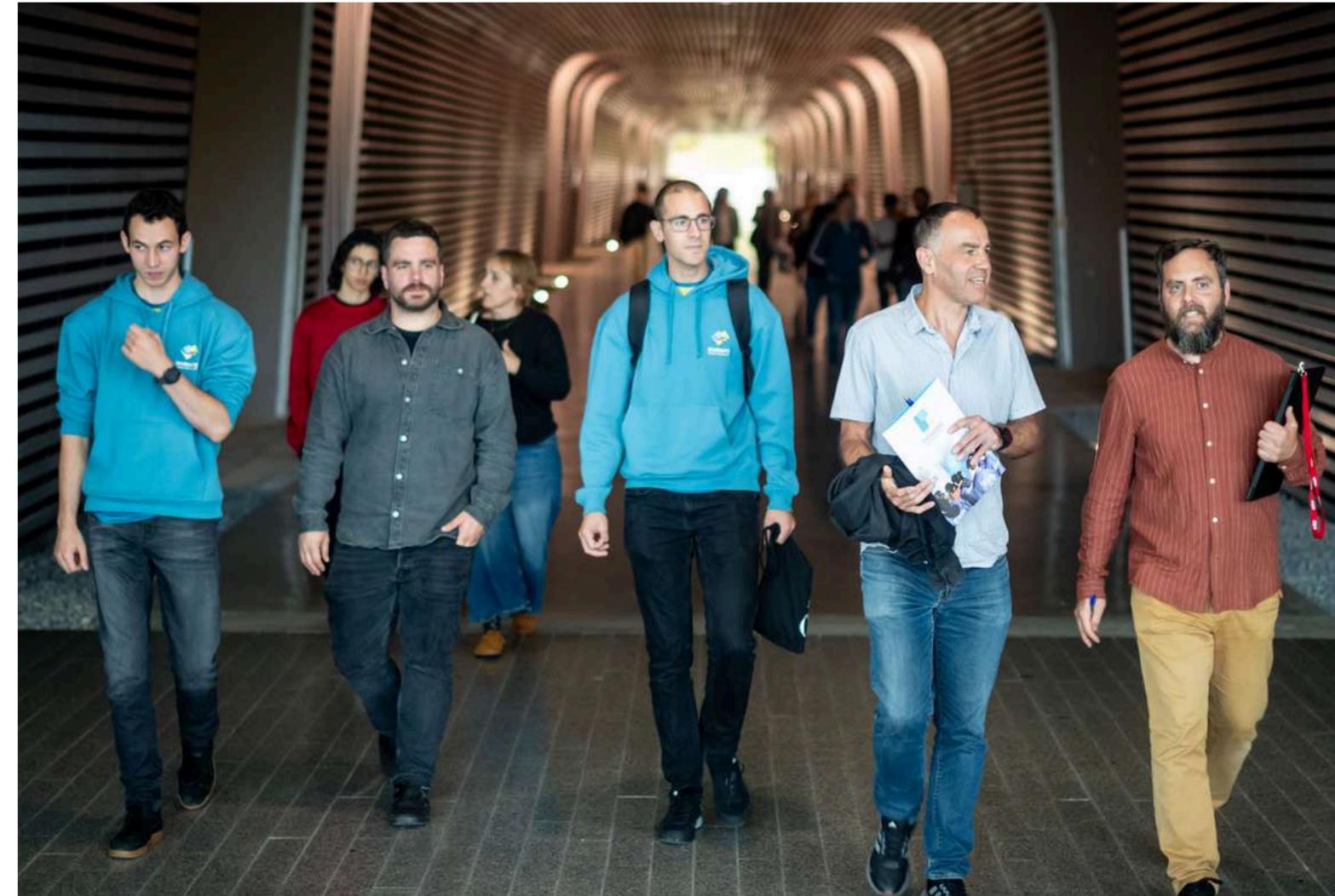
destinado a alumnos/as

4^{to} premio

Equipación AIC

destinado a alumnos/as

*Condiciones específicas a consultar con la organización



Todos los equipos que participen, podrán cursar el Programa Inmersión Junior que se llevará a cabo en junio 2025 (2 plazas por equipo, según disponibilidad)



AIC es un centro europeo para la **Generación de valor** para el sector de la **Movilidad** basado en un concepto de **innovación abierta**.

Concretamente, en el ámbito de micromovilidad, cuenta con un **centro de competencia específico** para el desarrollo cultural, tecnológico e industrial para el impulso de la **movilidad sostenible** en bicicleta.

Tknika

Tknika es un centro impulsado por la Viceconsejería de **Formación Profesional** del Departamento de Educación del Gobierno Vasco.

Tknika, cuyo eje fundamental son la **investigación y la innovación aplicada**, trabaja con el objetivo de que la formación profesional de Euskadi siga manteniéndose en la vanguardia europea.



Programa: De octubre 2024 a mayo 2025



AIC (Amorebieta-Etxano)



comunicacion@aicenter.eu



Inscripciones:
www.aicenter.eu

